【記事に関する問合せ先】

スポーツ推進課 プロジェクトK・ スポーツ推進係

> **5**7 4850

このシンポジウムは、全国モ -タ--ボ -ト競走施行者協議会からの 拠出金を受けて実施するものです。

います。 徳島大学大学院の荒木秀夫

による陸上教室を行

いま

第3部は朝原さんと荒木教授 のパネルディスカッション、 れている3人のパネリストと

運動能力だけではなく豊かな グです。 知性や感性を育むトレーニン 身体と脳への刺激を通じて、 ネーショントレーニングは、 教授が提唱するコオーディ

乳幼児から高齢者、 オーディネーショントレーニ して平成22年から始めたコ ングによる運動指導は、 プロジェクトK」と称して 子どもの体力向上を目的と 障がい者 現在 また、2020年東京オリ

づくり」~ Kによる人 テーマは ウムを開催しました~ 嘉麻市スポーツシンポジ 「プロジェクト づくり、

において、嘉麻市スポーツシ り」をテーマに開催されまし Kによる人づくり、 ンポジウムが「プロジェクト 10 月18日、嘉穂総合体育館 地域づく

> ただけるよう開催しました。 くり、地域づくり」に参加

シンポジウムは3部構

第1部は元陸上日本代ンポジウムは3部構成

いて理解を深め、

多くの人に

⁻プロジェクトKによる人づ

ロジェクトKの取り組みやコ

今回のシンポジウムは、

オーディネーション理論につ

麻市に住みたい」と思ってい もに、一人でも多くの人に「嘉 の魅力を全国に発信するとと 光や特産品のPRなど嘉麻市 少という深刻な状況を打開す より市への定住化を目指して ただけるよう、教育の充実に るため、地域資源の発掘、 市では少子高齢化や人口減 観

ショントレーニングを実践さ

木秀夫教授とコオーディネー

さんの基調講演。

第2部は荒

レー銅メダリストの朝原宣治 表で北京五輪男子400

m IJ

基調講 演

講演のテーマは「アスリー による健康力が高いまちの 約130人が参加した基 卜

とが紹介されました。 まちづくりにも活きてくるこ 材適所や信頼関係の重要性 りながら、リレーにおける適 北京五輪のリレーを振り返

を目指し、 めています。 に至るすべての市民 段階的に普及を進 スへの拡·

ことの重要性についても紹介 ことや、アスリートの経験を 開催に向けてアスリート選手 されました。 今後の社会貢献に繋げていく の自立が大きなテーマである ンピック・パラリンピックの

紹介されました。 陸上を始めたきっかけなどが 経験し、それまでの奮闘や、 ボール部で、全国大会出場を その他、中学時代にハンド

地域スポーツクラブの必要性 れました。 くりの重要性について紹介さ 繋ぎ合わせた参加型のまちづ け、スポーツと健康・文化を LUB」を立ち上げたきっか ラブ「NOBY T&F C や自身が主宰する陸上競技ク 全体で子ども達を育てていく 基調講演の最後には、地域

パネルディスカッション

授、パネリストには大隈城山 え、それぞれのコオーディ ンテーターに朝原さんを迎 貴子さんの3人と、特別コメ さん、嘉穂小学校教諭の金澤 ぐり保育所保育士の有田享甫 コーディネーターに荒木教 ネルディスカッションでは、 校教諭の橋本和朗さん、どん 約150人が参加したパ

した。 践などについて紹介がありま ネーショントレーニングの実

ディネーショントレーニング ました。 について荒木教授が説明され を通じた人材育成・地域創成 ン理論の概要説明やコオー まず、コオーディネーショ

た。 り、ささやかな、ちょっとし 学び方が違うことから、年齢 伝子によるものは僅かであ こと。また、才能の開花は遺 ントレーニングが必要である や、人間の脳は年齢に応じて ション理論を考え始めたこと に基づいてコオーディネー 達させること」という考え方 いくことなどが紹介されまし た工夫によって能力は伸びて に応じたコオーディネーショ ではなく脳の潜在的能力を発 「身体運動は、 身体の問題

運動など科学的なトレーニン 教授のコオーディネーション 画策定への協力を通じて荒木 グや体幹を鍛えるトレーニン ショントレーニングや筋錯覚 してボディスタビライゼー は、アスリートの育成を目指 トレーニングの必要性に共感 たこと、市のスポーツ推進計 グを20年前から取り組んでき パネリストの橋本さんから

た。 したことなど紹介されまし

ことも紹介されました。 の理解について効果的である ントレーニングが発達障がい 今後は、朝原さんのような また、コオーディネーショ

成し誕生させることを目指 ショントレーニングを推進し 表する選手を嘉麻市民から育 息の長いアスリートや東京オ ていくと述べられました。 に出場できる人材、日本を代 リンピック・パラリンピック 今後もコオーディネー

ことが取り組みのきっかけで 運動は運動機能だけではな あると述べられました。 にまで影響することを学んだ が、コオーディネーショント すものという考え方だったの あり、運動は運動機能を伸ば する中で、運動遊びに興味が んからは、保育士として勤務 く、子ども達の心や将来形成 レーニングに出会い、適切な パネリスト二人目の有田さ

るコオーディネーショント の3つに分けて紹介されまし 変化したのか「体、心、社会性 あり、子ども達がどのように レーニングについても紹介が また、保育所で実践してい

パネリスト三人目の金澤さ

と、人の話をしっかり聞くこ 子に安定して座れていたこ を経験してきた1年生が、椅 とが紹介されました。 目し、大隈小学校時代に初め ディネーショントレーニング んからは、保育所でコオー てトレーニングを導入したこ とが出来ていたことなどに着

ても紹介されました。 ントレーニングの効果につい から見たコオーディネーショ グの様子や体力テストの結果 いる嘉穂小学校のトレーニン また、引き続き取り組んで

陸上教室 、ネルディスカッション終

られるスキップや足幅を広げ 戸惑いながらも真剣に取り組 やり慣れないステップに少し の高さに驚きながら、日ごろ け、子ども達は、朝原さんの 内の小中学生約40人が参加。 よる陸上教室が開催され、市 了後、朝原さんと荒木教授に んでいました。 しなやかな身のこなしや跳躍 て走る練習方法など指導を受 陸上競技の練習で取り入れ



2つのことが考えられます。 定化された条件でボー する時、そして、もう一つは固 な段階でボール投げの練習を す。これらは、 ことに変わってしまうことで 矛盾しません。 と」にすり替わる…。 ことが目的だったはずが、いつ マトへ正確にボールを投げる 正確なフォームで投げるこ 間にかフォームを追及する 一つは、初心者のように未熟 確に投げること」から、 その場合とは、 場合によっては つまり、 ルを

す。 すが、 ジが実際の自分のフォームと 察しても、その視覚的なイメー どんなに優れたフォームを観 技術を得る上で必要なことで の型をつくることは、最小限の まず、未熟な段階についてで まったく手探りの段階で、 初心者にとってフォーム

ます。

げる時です。

致しているかどうかを判断 ので、 らす」かが、 を最も決定づけるものとなる でしょう。 運 この別れ道 で、 41

れてみることにします。 もう少し具体的にこの点に触 要するに、 ということです。 ション能力における分化能力 本質的な課題となります。 「分化の分化能力」 コオーディネー 次号から、 かに「揺

くフォームがそれらしくなる

と、今度は2つの方向が見えて

することになります。

何とな

りに最小限

のフォームを学習

することはできません。それな

揺らすことに集中することで 固めていくことと、 につながり、型を揺らすこと 発揮される技術につなが ま 型、を固めるというの 条件が固定化されない時 ず。 固定化された条件で…」 す な を

ても、 けることが必要になってきま 熟に伴って、 といった言葉がよく使われま す。その差がスポーツの技術 のスキルが重要になってきま オープンスキルであるとい スキルである、球技や格技は す。陸上や体操はクローズド した。しかし、スポーツの習 ル」と「クローズドスキル」 化された条件下にはありま !動として捉えると逆の方向 どんなスポーツでも、 かつて「オープンスキ コオーディネーション あくまでも相対的なも 両者とも使い分



乳児シリーズ vol.9

動から学ぶ

赤ちゃんが認知する空間は、決して広くはありません。 私たち大人にとっては少々離れた景色でも遠近感を持って 観ることができますが、赤ちゃんにとっては、たかだか 10数メートルといったところが限界です。おそらく遠い 山、近い山の区別はないでしょう。しかし、前号で述べた ハイハイ以降からの移動運動の発達による"受動的な景色" から"能動的な景色"への移行と、それらの結びつきは遠 近感を大きく飛躍させることになります。

ハイハイで前進すれば、目に映る景色が徐々に変化しま す。遠くの小さな景色が徐々に大きくなりますが、それは 赤ちゃんにとっては新鮮なものとして感じることでしょ う。その前段階として、空間認知は、まだ移動ができない 時に目の前に何かを見せられると手を伸ばすという"リー チング"がもととなっています。神経学上、重要な検査と もいえますが、リーチングは、あくまでも空間をつかむ過 程で非常に重要な行為です。何かをつかもうとすることは、 視覚に映る物体が自分の体からどのくらい離れているかを 自分の手の伸び縮みによって理解することとなり、"近い"、 "遠い"の基本的な観念が生まれてきます。

ハイハイから、やがてよちよち歩きへと変わると、「自

分の体との関係」から「回 りの環境との関係」へと 変化することになります。 つまり、「自分の体からど



のくらい離れているか」という理解に、「自分の体はどこ にあるのか」という理解が加わってきます。ハイハイの時 には、極端に広い場所と比べると、むしろ少々狭い、例え ば普通の家での普通の部屋の中での方がハイハイを行おう とする傾向が見られます。これは目標を持つことができる からです。広いグランドであっても、誰かが目の前で手を 差し伸べて、「こっち、こっち、おいで、おいで…」と誘 うとハイハイするでしょう。目標があるからです。

ここで、一つのことに注目しましょう。それは、目標に 向かうハイハイから目標を探すハイハイ、よちよち歩きへ と変化する瞬間です。この時に、赤ちゃんは知性の発達が 促されることになります。赤ちゃんがいる皆さん、部屋を 見渡して見てください。部屋の中はどんな様子でしょうか。 実は、ちょっとした工夫をすれば、赤ちゃんの脳と心の発 達は大きく変わります。どうすれば良いのか、どんな工夫 をすれば良いのか…。これが次回のテーマです。

家庭でできるコオーディネーショントレーニング ~乳幼児編(その3)~

コオーディネーショントレーニングは、赤ちゃんの脳の発達を促し、脳の発達に非常に関連しています。運動というと走ったり、跳んだり、ボールを投げたりする事をイメージしますが、生まれたばかりの赤ちゃんでも運動は始まっています。赤ちゃんの運動にとって一番大切なことは、感覚刺激をどのように与えるかということです。

これまで、家庭でできるコオーディネーショントレーニングの乳幼児編として平成26年度11月号で紹介した"たかいたかい"平成27年度7月号で紹介した"ゆらし"に引き続き、今回は、"ハイハイ"を紹介します。

ハイハイ

赤ちゃんが "ハイハイ" をしている時に、お父さんやお母さんが横から手をたたいて音を鳴らしたり声をかけたりすると、赤ちゃんは音や声の方向に顔を向けて進む方向を変えようとします。この "ハイハイ" の方向を変える動きが、体幹のねじりのトレーニングになります。このことが、やがて肩の関節を発達させ、次に肘の関節、そして手首の関節という順に発達していきます。このように運動は、身体の「軸」いわゆる体幹から手先・足先に向かって発生していきます。この "ハイハイ" の中には、赤ちゃんが最初に運動を始める "寝返り" 同様たくさんの刺激を学ぶことになり、脳の発達においても非常に重要な運動です。

※ ポイントは、赤ちゃんの視線にあうような形で呼ぶことです。

【パターン1】

赤ちゃんと対面するような形をとり、進行方向の斜めから声をかけ赤ちゃんの進行方向を右や左に移動させ 方向転換させる。









【パターン2】

赤ちゃんの進行方向の真横から声をかけたり、音をだしたりして赤ちゃんの進行方向を 90 度方向転換させる。









【パターン3】

赤ちゃんの進行方向の真後ろから声をかけ、赤ちゃんの進行方向を 180 度方向転換させる。







