総務財政委員会資料

第２回嘉麻市デジタルまつり開催結果

令和６年６月１４日

嘉麻市DX推進本部
（デジタル戦略課取扱）

資料２

デジタルまつりに関する報告

概要

1. 開催日時

令和6年5月19日(日) 10時～16時

2. 開催場所

夢サイトかほ

3. 目的

理解されにくいデジタル技術を市民のみなさまに分かりやすく楽しく、お伝えし、嘉麻市のデジタル化をさらに推進することを目的として実施するもの。

4. 広報

広報5月号郵送資料にチラシ同梱等、市ホームページ、各SNSへの掲載、民生委員児童委員協議会等の各団体に周知

△ 各キャラクターと市長交流の様子

2024(R6)年5月18日西日本新聞（朝刊）筑豊版

触れて知って デジタル技術

あす 嘉麻市でイベント

嘉麻市は19日、デジタル技術に触れ、知ってもらう「デジタルまつり」を夢サイトかほ（同市大隈町）で開く。子ども向けのプログラミング体験や、仮想現実（VR）ゴーグルの体験会もある。参加無料。

昨年に続き2回目で、今回はNTTコミュニケーションズの山田哲也さんが「身近にあるデジタル」をテーマに講演。スマートフォンの相談ブースを設け、キッチンカーも出店する。

市デジタル戦略課の辺田康介主任は「子どもから大人まで幅広くデジタルに触れてもらう機会。ぜひ来て、体験してもらいたい」と来場を呼びかける。午前10～午後4時まで。講演は午前11時から。

（岩崎さやか）

内容

①基調講演

デジタルに関する基調講演

演題:「デジタル」ってなに？　身近にある「デジタル」を知ろう

講師:NTTコミュニケーションズ株式会社　山田哲也氏

講演の主な内容:

・デジタルとは？
・デジタルとアナログの違い？
・情報伝達の変化
・なぜ、デジタルを使うのか？
・DXとは？
・身近でのデジタル化？
・デジタル、アナログ、どちらも重要
・ちょっとした一歩から始めよう

△　デジタルに関する基調講演の様子

内容

②出展ブース（企業等のご協力）

- スマホなんでも相談ブース、移動型スマホ教室（ソフトバンク株式会社）
- 「embot」によるプログラミング体験等（株式会社ドコモビジネスソリューションズ）
- スマホ何でも相談ブース（株式会社リン・リン）
- 図書館アプリの紹介（株式会社図書館流通センター）
- 自主制作番組の紹介（九州テレ・コミュニケーションズ株式会社）

△スマホ相談ブースの様子（車内利用型）

△プログラミング教室の様子

△入口の賑わいの様子

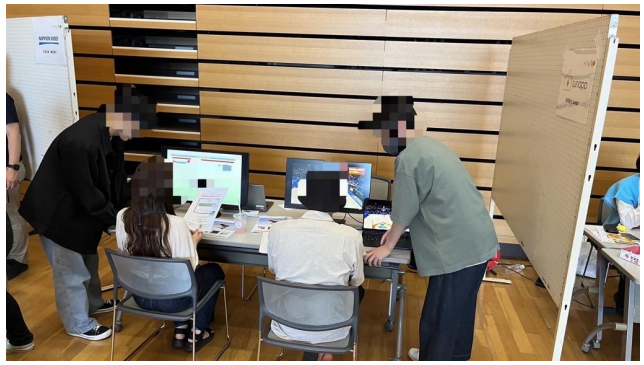
△スマホ相談ブースの様子

デジタルまつりに関する報告

内容

②出展ブース（企業等のご協力）

- スポーツスコアリングアプリの紹介、体験（合同会社sunapp）
- かまししちゃんアプリの紹介（株式会社アプリップリ・株式会社かま）
- 最先端ディスプレイ紹介（日本工営株式会社）
- 健康測定会ベジチェック、血管年齢測定（明治安田生命保険相互会社）
- 福岡銀行アプリの紹介、体験（株式会社福岡銀行）
- 耳スピーカー「耳スピ」の体験（西日本電信電話株式会社）
- スマホ相談ブース（スマソル嘉麻）



△スコアリングアプリ体験

△　デジタルによる血管年齢測定等の様子

△最先端ディスプレイによるバーチャル体験

△かまししちゃんアプリ体験

内容

③出展ブース（嘉麻市役所）

- デジタル推進計画紹介、電子申請等紹介・体験（嘉麻市／デジタル戦略課）
- 防災アプリ紹介・体験（嘉麻市／防災対策課）
- デマンドバスアプリ紹介・体験（嘉麻市／交通政策課）
- 健康診断の案内（嘉麻市／市民課・健康課）
- 認知症についての周知、啓発（嘉麻市／高齢者介護課）

④キッチンカー出店（出店者のご協力）

△　キッチンカー出店の様子　△

来場者数等

1. 来場者数

※受付された人数

5月19日(日)	合計
320名	320名

2. 来場者の年代

10代未満	10代	20代	30代	40代	50代	60代以上	未回答
21.9%	10.9%	11.3%	15.3%	13.8%	15.6%	10.9%	0.3%

3. 来場者アンケート(5月19日現在) ※アンケート回答者数37名

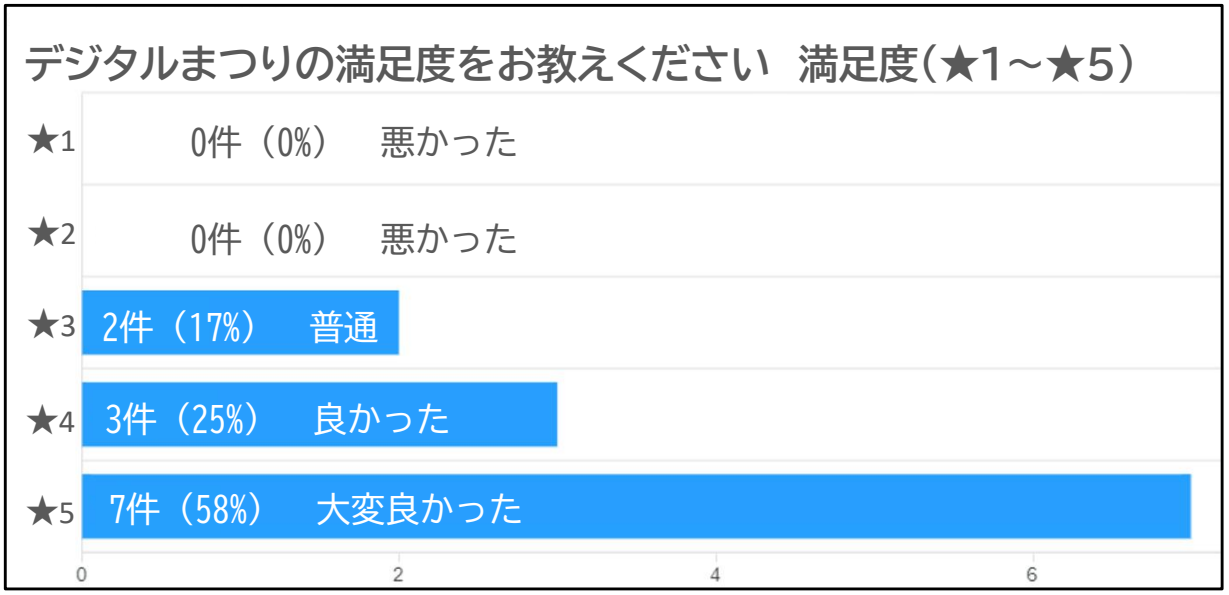
デジタルまつりにはどのくらい満足されましたか。

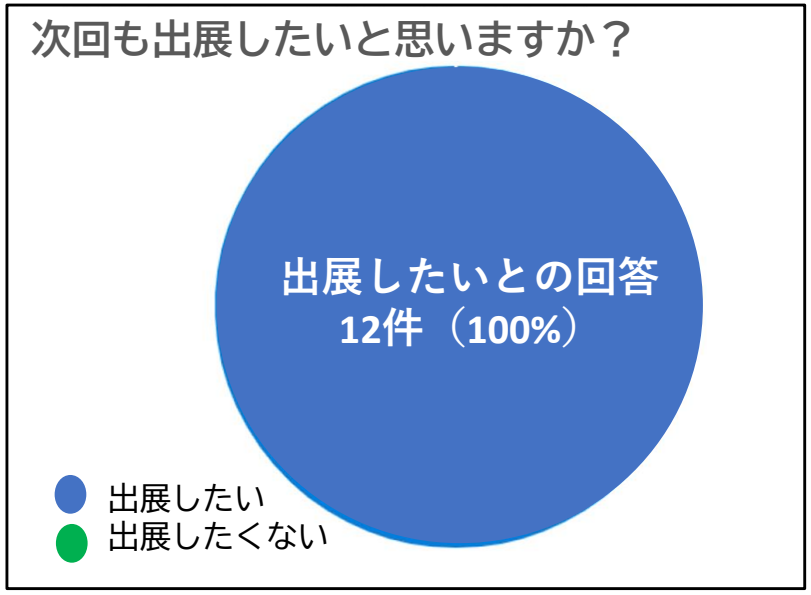
★ 満足しなかった	★★	★★★	★★★★	★★★★★ 非常に満足した
5.4%	8.1%	27%	18.9%	40.5%

デジタルまつりのご意見・ご感想(主なもの)

- のんびりした雰囲気で良かったです。
- もっと頻繁に開催してほしい
- 初めて来ましたが、面白いです
- 初めて参加しました。子どもが楽しく参加できて良かったです。
- 入り口が少し分かりにくかったので、お祭り感がもう少しあった方がいいなと思いました！
- 第1回の時みたいにゲームができるスペースがあったらいい。
- AI.チャットGPTについて出展してほしい
- 最先端のものに触れられてよかったです！

出展者アンケート結果





出展者からの自由意見の主なもの

- 地域がら、農業のDX化の現状の発表や出展ブースがあっても良いかもと思いました。
- デジタルで子どもたちが参加できるステージや今回会場に来ていたキャラクターと触れ合えるステージなどがあると面白いのではないかと思いました。
- キッチンカーをより多く呼び込み、現地でキャッシュレス勉強会（かましししちゃんアプリ）を実施することができれば、デジタル化の必要性やその利便性を伝えるのに役にたつのではと考えています。
- 図書館近くにブース設置できたので案内もしやすく、子ども連れの方に絵本コーナーへも誘導できました。図書館の利用促進に繋がりました。
- スタンプラリーは各ブースに誘導する手法として面白いと思いました。嘉麻市民のデジタル推進という目的から考えると、実際に各ブースで何らかのデジタルスキルを身につけた方へは、別に景品や電子マネーを付与するのも良いと思います。
- もっと嘉麻市民の生活に密着したデジタルサービスによる恩恵を体験できるブースがあれば良いと感じました。
- スマホにまつわるネット詐欺の警鐘を小規模教室で時間開催をするのはいかがでしょうか？

庁内アンケート結果

庁内（市職員）からの自由意見の主なもの

- 多くの方の参加があり（親子連れ含めて）、賑わいもあり良かった。
- もっとPR活動を行うと周知が広まると思う。
- 趣旨が変わるかもしれないが、キッチンカー販売で、お昼ご飯の種類が2～3種類あると、もっと喜ばれるのでは。
- 同じ施設内に全てを揃えていたので回りやすかった。他のイベントと会場を同じにすると相乗効果があって良いのでは。
- 今回はふるさと探検隊が同時期に開催されており、お子さんがたくさんいたため、こどもたちや送迎された保護者にも周知できてとても良いことだと思う。
- 基調講演を市民の多くの方に聞いていただけたら、デジタルへの苦手意識が変わっていき、デジタル推進への取り組みに理解が出てくるのではないかと感じた。
- 官民連携によって、賑わいのあるイベントになっていたと思う。今後は「学」も入ると、より充実するのでは。
- 各出展企業もまつりに協力的で、新たな取組みであった。「健康」に関するブースはとても賑わっていた。（常に並んでいた。）
- 講演のブースと出展ブースは、場所を分けるか、時間を区切るかした方がよかったのでは（講演を集中して聞けなかった）。

デジタルまつりに関する報告

資料（広告チラシ）

#カマデジ
Kama Digital Transformation

第2回
嘉麻市
Kama city

デジタルまつり

日時 令和6年5月19日（日） 10:00～16:00まで

場所 夢サイトかほ

昨年度に続いて「第２回デジタルまつり」を開催致します。
理解されにくいデジタル技術に実際に触れていただくなどして、分かりやすくお伝えすることで、住民の皆さまにご理解をいただき、嘉麻市のデジタル化推進を目的としたイベントです。（**※詳しい内容は裏面をご覧ください**）

楽しいイベント盛りだくさん！

スケジュール（概要）

10:00　開場
10:50　市長あいさつ
11:00　基調講演
16:00　閉会
※各ブースは常時展示中です

基調講演内容

「デジタルってなに？身近にあるデジタルを知ろう」

【講師】
ＮＴＴコミュニケーションズ㈱
山　田　哲　也　氏

主に、ドコモショップの店舗運営指導や自治体・住民に対するデジタル化支援などに従事。
ソリューション＆マーケティング営業部門の部長等を歴任。

○主催：嘉麻市
○後援：順不同
・嘉麻市教育委員会　・嘉麻市民生委員児童委員協議会
・嘉麻市観光まちづくり協会　・嘉麻市PTA連合会
・社会福祉法人　嘉麻市社会福祉協議会
・嘉麻市商工会　・嘉麻商工会議所　・嘉麻・桂川地区保育協会
・かま男女共同参画推進ネットワーク
・ポートレースチケットショップ嘉麻　日本トーター株式会社
※天候等により中止になることがあります。
その際は、嘉麻市のホームページ等でお知らせします。
【お問合せ先】　嘉麻市デジタル戦略課　0948-42-7420

↑　嘉麻市HP
（デジタルまつり特設ページ）

#カマデジ
Kama Digital Transformation

嘉麻市デジタルまつりの主な出展内容

※内容は変更になることがあります、ご了承ください。
・3次元立体ディスプレイで飛び出す昆虫や災害を体験！！
・タブレットやVRゴーグルで仮想世界を体験！！

楽しいキッチンカーコーナーあり！

マスコットキャラ大集合！！

かまぼうロボ

かまししちゃん

ロボットもやってくる！

「embot」によるプログラミング体験の開催
子供たちが楽しめるプログラミング体験を開催し、幼児から高学年生までを対象としたプログラムです。
「comottoティーチャーズ」
タブレットアプリで、子供たちに楽しみながら学べるゲームやエンターテイメントを提供するサービスの展示です。触っていただきながら学び・体験できます。

SoftBank　docomo　applippli アプリップリ
ケーブルステーション福岡　sunapp　Regional Creation 株式会社かま
NIPPON KOEI　明治安田　株式会社 TRC図書館流通センター
福岡銀行　NTT西日本　SilDSOl

デジタル推進に関するイベント実施状況

イベント概要、来場者数等

イベント名	日程	開催場所	来場者数
第1回デジタルまつり （デジタル戦略課主催）	令和5年8月26日（土）、27日（日）	稲築地区公民館 稲築保健センター	505人
総合政策課主催 SDGsイベントへ出展	令和6年2月3日（土）、4日（日）	カホアルペ	124人
第2回デジタルまつり （デジタル戦略課主催）	令和6年5月19日（日）	夢サイトかほ	320人
累計	―	―	949人